



## **REGLAMENTO SELLA CUP 2022**

### **1. REGLAS**

Los torneos serán jugados de acuerdo con las reglas de la F.I.F.A y las adicionales de la R.F.E.F., a excepción de los detalles que se explican en este reglamento.

### **2. FORMATO DEL TORNEO**

En todas las categorías de edad se formarán grupos de 3, 4 ó 5 equipos. Todos los equipos de cada grupo jugarán contra el resto de equipos de su mismo grupo, garantizándose de esta forma un mínimo número de partidos.

- Cada partido ganado supone la obtención de TRES PUNTOS.
- En caso de empate cada equipo obtendrá UN PUNTO.
- Si al final de la liguilla de clasificación, dos ó más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:
  1. Resultado particular entre los equipos empatados.
  2. Diferencia de goles.
  3. Goles a favor.
  4. Menor número de tarjetas amarillas y rojas.
  5. Sorteo por parte de la organización.
- En caso de empate en las rondas eliminatorias y en las finales, el partido se decidirá con lanzamientos desde el punto de penalti (según reglas F.I.F.A).

### **3. PROGRAMA DE PARTIDOS**

El **calendario** detallará la hora del partido, el campo donde se jugará y su ubicación, y la categoría de edad correspondiente. Cabe la posibilidad, según la configuración del grupo en que haya quedado inscrito, que un equipo dispute más de un partido diario.

### **4. DURACIÓN DE PARTIDOS**

Según la categoría de edad y dependiendo de si se trata de la fase previa y de las rondas eliminatorias o de las finales, los encuentros tendrán diferente duración:

- Fútbol 7: 2x20 minutos
- Fútbol 11: 2x25 minutos.
- No habrá partido de tercer y cuarto puesto.  
*Se decidirá según el resultado obtenido en semifinales, es decir, el mejor resultado sería tercero. Según los criterios de desempate establecidos anteriormente.*



## **5. LISTA DE JUGADORES**

Antes de la semana anterior al comienzo del Torneo, los equipos enviarán una lista que les proporcionará la Organización donde indicarán: nombre y apellidos, fecha de nacimiento y número de D.N.I. o pasaporte de todos los jugadores inscritos en el equipo.

- Fútbol 11: máximo 25 jugadores por equipo.
- Fútbol 7: máximo 18 jugadores por equipo.

## **6. CONTROL DE EDAD**

Durante el torneo, la Organización puede realizar el “Control de edad” de los jugadores de cada equipo. Para ello, el delegado o responsable del equipo deberá aportar el D.N.I. o pasaporte originales de cada jugador. No quedará inscrito ningún jugador que no presente alguno de estos documentos cuando sea requerido por la Organización.

Los/las jugadores/as de las categorías más pequeñas que no dispongan de D.N.I. o pasaporte, podrán presentar la ficha federativa.

Se permitirán que en las diferentes categorías jueguen:

- En la categoría Infantil: 2 jugadoras Cadetes de primer año (2007).
- En la categoría Cadete: 2 jugadoras Juveniles de primer año (2005).
- En la categoría Sub-21: 1 jugadora mayor de 21 años (cualquier edad).

## **7. NÚMERO DE JUGADORES**

- **FÚTBOL 11**  
Los equipos podrán utilizar a todos los jugadores inscritos durante el partido (25 jugadores). Se permite hacer los cambios en un máximo de 3 ventanas. Un jugador sustituido NO podrá volver a participar durante ese partido.
- **FÚTBOL 7**  
Los equipos podrán utilizar a todos los jugadores inscritos durante el partido (18 jugadores). No habrá límite de sustituciones (conforme al reglamento propio de Fútbol 7) y los jugadores sustituidos podrán volver a participar en ese partido.

Se permite utilizar a cualquier jugador de un mismo club en distintas categorías. Para ello deberá cumplir la edad y estar inscrito en las “Lista de Jugadores” correspondiente. En ningún caso se permitirá que un jugador esté inscrito en distintos equipos de la misma categoría.

## **8. DOCUMENTACIÓN A APORTAR EN CADA PARTIDO**

15 minutos antes de cada partido, el delegado del equipo deberá revisar con el árbitro miembro de la Organización la “Lista de Jugadores” que han elaborado previamente y comprobarán los dorsales de todos los jugadores.



Es obligatorio que a cada partido se acuda con alguno de los siguientes documentos originales de cada jugador por si fuera requerido:

- D.N.I. o Pasaporte o Ficha federativa

Ningún partido puede comenzar sin que el árbitro o el miembro de la Organización hayarevisado la “Lista de Jugadores”.

## **9. RECLAMACIONES**

Los delegados que quieran comprobar la legalidad de la participación de cualquier jugador, podrán hacerlo hasta antes de la finalización del partido, dando parte al oficial de la Organización encargado del campo. En el momento de realizar la reclamación, el reclamante deberá realizar una tasa de reclamación de 20 euros por cada jugador reclamado.

En caso de que el jugador reclamado certifique su legalidad mediante la presentación de alguno de los documentos originales solicitados, el oficial de campo dará por finalizada la reclamación.

En caso de que el jugador reclamado no dispusiese del documento solicitado, o no aparezca en las listas, quedarán citados, reclamante y reclamado (junto al responsable del equipo), dos horas después en la sede del Comité de Competición del torneo (Central de Información), el cual decidirá al respecto. En cualquier caso, si se demuestra la legalidad del jugador reclamado, el reclamante perderá la tasa de reclamación. En caso contrario le será devuelta en su integridad.

Reclamaciones sobre errores arbitrales no pueden modificar el resultado del partido. La decisión del Comité de Competición es terminante e irrevocable. La interpretación de los hechos y las reglas será definitiva.

## **10. PUNTUALIDAD**

Todos los equipos deberán estar en el campo 15 minutos antes del comienzo del partido. En caso de no ser así, sin causa justificada, el Comité de Competición podrá tomar una de las siguientes medidas:

- Dar el partido por perdido al equipo infractor (2-0)
- Dar el partido por perdido al equipo infractor y sancionarlo con un punto menos.
- Será decisión del árbitro si el partido se debe jugar o no.

La no presentación a un partido sin causa justificada, significará el dar ese partido por perdido (2-0) y sancionar al equipo infractor con tres puntos menos. En ambos casos, el Comité de Competición se reserva el derecho de sanción en caso de afectar a un tercero.



## **11.ÁRBITROS**

Todos los árbitros gozan de una dilatada y contrastada experiencia en el arbitraje de torneos de Fútbol Base. Todos los partidos serán dirigidos por un árbitro principal salvo en semifinales y finales de Fútbol 11 en las cuales podrá estar asistido, además, por árbitros asistentes.

## **12.EQUIPACIONES**

Los equipos deberán acudir al torneo con dos equipos numerados y de colores distintos. Si el árbitro decide que un equipo debe cambiar sus camisetas debido a la similitud con las del equipo contrario, el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario deberá cambiar sus colores. Es obligatorio jugar de local con la 1ª camiseta.

## **13.PROGRAMA DE JUEGO**

La Organización se reserva el derecho a cambiar los grupos, el calendario, los campos de juego y las horas de los partidos. A los delegados de los equipos afectados se les dará aviso con la suficiente antelación.

## **14.CAMPOS DE FUTBOL**

Todos los campos de fútbol son de hierba y hierba artificial de primera calidad.

## **15.TROFEOS**

Después de cada final, se hará entrega de los trofeos al campeón, subcampeón, tercer y cuarto clasificado, máximo goleador, mejor portero y mejor jugador de cada categoría de edad.

## **16.BALONES**

Todos los partidos serán jugados con balones de la organización.

## **17.VESTUARIOS**

La organización facilitará vestuarios a los equipos para poder hacer uso de ellos (cambiarse y/o ducharse). Igualmente, se recomienda a los equipos que vengan equipados y que se duchen en los hoteles para minimizar riesgos por posibles contagios.

## **18.AGUA**

La organización suministrará garrafas de agua de 6 litros por equipo para cada partido. Los equipos tendrán que traer botellas individuales para los jugadores y evitar riesgos por contagios.



## **19.RECOGIDA DE ACREDITACIONES**

Antes del primer partido, los equipos deberán recoger sus acreditaciones en alguna de las sedes principales del Torneo.

Igualmente, ese día firmarán su conformidad con las normas recogidas en el presente Reglamento.

## **20.DEPOSITO HOTELES**

El día de la “Recogida de Acreditaciones” habrá que realizar un depósito de 10 euros/persona por posibles daños que se puedan ocasionar en los hoteles. Este importe se reembolsará el último día del torneo (cuando se recojan los “Picnic”) en el caso de que no se hayan producido daños en los hoteles.

## **21.COMPORTAMIENTO**

El equipo que provoque la suspensión de un partido, bien como consecuencia de la insubordinación colectiva de sus jugadores, abandono del terreno de juego por parte de éstos, agresión a contrarios, árbitro, asistentes, dirigentes, técnicos, etc., bien por la invasión del terreno de juego por parte de seguidores del mismo equipo, o por cualquier otra causa que induzca al árbitro a decretar la suspensión, será sancionado con la pérdida del encuentro por cero goles a tres (0-3), salvo que en el momento de la suspensión el resultado fuera desfavorable por un mayor tanteo en su contra.

Cada club será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego. El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo.

Los alojamientos se comparten con personas ajenas al torneo que merecen todo nuestro respeto. Una mala conducta en los alojamientos puede llevar a la dirección de los mismos a rescindir los servicios de alojamiento y comida sin que la Organización del torneo pueda tomar parte.

## **22.SEGUROS**

La organización tiene contratado un seguro privado que cubre lesiones y accidentes. Este seguro es opcional para cada persona. Si no se decide contratar la organización no se hace responsable de posibles lesiones o accidentes.

La organización no se responsabiliza de posibles pérdidas o robos. El torneo dispone de seguro de Responsabilidad Civil



### **23.FOTOGRAFÍAS**

La organización por medio de In The Zone Image realizará material audiovisual (fotografías y vídeos) para redes sociales (tanto para @sellacup como para @inthezone). Las fotografías podrán subirse a la web [sellacup.com](http://sellacup.com) o a [inthezoneimagen.com](http://inthezoneimagen.com). Si algún participante desea no ser fotografiado ni subido a la red, puede enviar un email a [info@sellacup.com](mailto:info@sellacup.com). Firmando este documento autoriza a Sella Cup a subir el material audiovisual.



